1. [프로그래밍1] 두수를메모리에저장하고더하여 결과를화면에출력하는프로그램을작성하시오

#include<stdio.h>

void main(){

int a, b, c;

a = 3;

b = 4;

c = a+b;

printf("%d\\n", c);

}

2. [프로그래밍2] 반지름 1.1인원의면적을계산하는프로그램을작성하시오.

#include<stdio.h>

#define PI 3.14

void main(){

float r = 1.1;

float area = PI\*r\*r;

printf("%f\\n", area);

}

(소감)

저는 컴퓨터공학과에 들어오기 전에 미리 프로그래밍에 대한 공부를 하고 오지 않았습니다. 그래서 프로그래밍을 하는 것이 어렵기만 한 것이라는 생각을 가지고 있었고 수업을 따라가지 못하면 어쩌지 라는 걱정을 했었습니다. 하지만 심재창 교수님의 수업을 통해 프로그래밍이 어려운 것이 아니라 재미있는 것이라는 것을 알 수 있었고 프로그래밍에 대한 자신감을 가질 수 있었습니다. 감사합니다 심재창 교수님

(질문)

앱 개발과 관련된 프로그래밍도 배울 수 있나요?